

DRAFTOZAU

DODATEK: PLEZJOZAU



f /NaszaKsiegarnia
@nasza_ksiegarnia_gry

AUTORZY: TEAM KAEDAMA – ANTOINE BAUZA, CORENTIN LEBRAT,
LUDOVIC MAUBLANC, THÉO RIVIÈRE
ILUSTRACJE: ROMAN KUCHARSKI

Do gry niezbędna jest podstawowa wersja gry **DRAFTOZAU**.



ELEMENTY GRY

10 drewnianych plezjozaurów



5 plansz rzeki

Z jednej strony wersja **tatwiejsza** (z 4 pniami na rzece):



Z drugiej **trudniejsza** (z 6 pniami na rzece):



W dalszej części instrukcji planszę z podstawowej wersji gry będziemy nazywać **planszą główną**, a z dodatku – **planszą rzeki**.



PRZYGOTOWANIE GRY

Przygotowując grę, wykonajcie działania **A B C D** z instrukcji DRAFTOZAURA, a następnie poniższe:

- E** Weźcie **po 1 planszy rzeki** i dołóżcie ją pod swoją planszą główną. Sugerujemy, abyście przy pierwszej rozgrywce użyli łatwiejszej strony planszy rzeki. W trakcie gry wszyscy musicie używać tych samych stron obu plansz: rzeki i głównej.
- F** W zależności od liczby graczy umieśćcie **w woreczku** odpowiednią liczbę **plezjozaurów**. Niewykorzystane odłóżcie do pudełka.

| Liczba graczy | Liczba plezjozaurów w woreczku | Liczba plezjozaurów odkładanych do pudełka |
|---------------|--------------------------------|--|
| 2 | 8 | 2 |
| 3 | 6 | 4 |
| 4 | 8 | 2 |
| 5 | 10 | - |





E



PRZEBIEG ROZGRYWKI

Rozgrywka przebiega tak samo jak w podstawowej wersji gry z poniższymi zmianami.

LOSOWANIE DINOZAUROW

- ▶ Podczas rozgrywki z dodatkiem PLEZJOZAURY na początku każdej rundy wszyscy gracze losują z woreczka **po 7 dinozaurów** i umieszczają je w swoich miseczkach.

3

KONIEC RUNDY


Runda kończy się po rozegraniu **7 tur** (czyli gdy wszystkie dinozaury z miseczek zostaną umieszczone na planszach).

NOWY RODZAJ PIONKÓW – PLEZJOZAURY

- ▶ **Plezjozaury** można umieszczać **tylko na rzece**. Dlatego gdy gracz wybierze z miseczki plezjozaura, nie obowiązuje go wynik rzutu kostką.
- ▶ **Plezjozaura** wybranego z miseczki gracz zawsze umieszcza w rzece na planszy głównej. W trakcie gry taki plezjozaur może płynąć dalej, po planszy rzeki.



SPOSÓB PORUSZANIA SIĘ PLEZJOZAUROW

- ▶ Plezjozaur porusza się zawsze w jednym kierunku, tym wskazanym przez strzałki na pniach drzew . Aby plezjozaur mógł minąć najbliższy pień drzewa, gracz musi umieścić **na planszy głównej** dinozaura, którego rysunek znajduje się na jednej ze strzałek znajdujących się na tym pniu. Po umieszczeniu takiego dinozaura na planszy głównej plezjozaur mija najbliższy pień drzewa i zatrzymuje się przed następnym pniem.
- ▶ Może się zdarzyć, że przed tym samym pniem znajduje się więcej plezjozaurów niż 1. Jeśli gracz umieści na planszy głównej odpowiedniego dinozaura, **wszystkie te plezjozaury mogą płynąć dalej** (mijają pień i zatrzymują się przed następnym pniem).

Przykład:

Gracz umieszcza na swojej planszy głównej **tyranozaura**. Może więc przesunąć 2 plezjozaury znajdujące się w rzece – mijają najbliższy pień i zatrzymują się za nim.



Im dalej dołyną plezjozaury, tym więcej punktów gracz zdobędzie na koniec gry za każdego z nich.

Przykład:

2 plezjozaury na powyższym rysunku w tej chwili dają graczowi po 2 punkty. Jeśli na koniec gry znajdowałyby się za ostatnim pniem, gracz zdobyłby za każdego z nich 5 punktów.

- ▶ Na trudniejszej planszy jest **rozwidlenie rzeki**. Gracz mający plezjozaura za pierwszym pniem drzewa może wybrać, w którą stronę ma on płynąć. Gracz może zrezygnować z przesuwania go, jeśli dany kierunek mu nie odpowiada.

Przykład:

Gracz umieścił na swojej planszy głównej *diplodoka*. Może więc przesunąć plezjozaura – minąłby pień



w rozwidleniu rzeki i na koniec gry zdobyłyby 4 punkty. Gracz liczy jednak na większą liczbę punktów, woli więc, aby plezjozaur płynął głównym nurtem rzeki. Będzie to możliwe, gdy gracz umieści na swojej planszy głównej *spinozaura*.



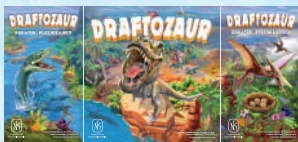
ZASADY DLA 2 OSÓB

Gra toczy się zgodnie z zasadami wariantu dla 2 osób z podstawowej wersji gry z poniższymi zmianami:

- ▶ Gracze dodają do woreczka **8 plezjozaurów**.
- ▶ Na początku **rund 1. i 2.** gracze losują z woreczka do miseczek **po 8 dinozaurów**. Rundy te składają się z **4 tur**.
- ▶ Na początku **rund 3. i 4.** gracze losują z woreczka do miseczek **po 6 dinozaurów**. Rundy te składają się z **3 tur**.

Uwaga!

Dodatek PLEZJOZAURY
można łączyć z dodatkiem
PTERODAKTYLE!



PRZYGOTOWANIE GRY Z 2 DODATKAMI

Najpierw gracze przygotowują grę zgodnie z zasadami PTERODAKTYLI, a następnie przygotowują dodatek PLEZJOZAURY.

PRZEBIEG ROZGRYWKI

Na początku każdej rundy wszyscy gracze **losują z woreczka po 7 dinozaurów**. Pozostałe zasady się nie zmieniają.

ZASADY DLA 2 OSÓB

Gra toczy się z uwzględnieniem zmian opisanych w zasadach dla 2 osób w obu dodatkach:

- ▶ Gracze losują z woreczka po 2 dinozaury i umieszczają na gniazdach z symbolem jajka.
- ▶ Potem dodają do woreczka **4 pterodaktyle i 8 plezjozaurów**.
- ▶ Tury 1–2 i 3–4 przebiegają jak w dwuosobowym wariacie PLEZJOZAUROW.

POZNAJ NASZE GRY PLANSZOWE!

gry.nk.com.pl

[f/NaszaKsiegarnia](https://www.facebook.com/NaszaKsiegarnia) • [ig nasza_ksiegarnia_gry](https://www.instagram.com/nasza_ksiegarnia_gry)



Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA
ul. Aptečna 6
05-075 Warszawa-Wesoła
www.nk.com.pl
© 2022 Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA



ankama
© 2022 Ankama Products.
All rights reserved



Dyrektor ds. gier planszowych: Jarosław Basałyga
Koordynacja produkcji:
Krystyna Michalak, Aleksandra Semla
Redakcja: Jakub Mann, Grzegorz Stawicki

Marketing: Patrycja Jaworska,
Magdalena Małachowska
Korekta: Zuzanna Laskowska
Projekt graficzny i DTP: Paweł Nowicki