

DRAFTOZAUR

DODATEK: PTERODAKTYLE



f /NaszaKsiegarnia
© nasza_ksiegarnia_gry

AUTORZY: TEAM KAEDAMA – ANTOINE BAUZA, CORENTIN LEBRAT,
LUDOVIC MAUBLANC, THÉO RIVIÈRE
ILUSTRACJE: ROMAN KUCHARSKI

Do gry niezbędna jest podstawowa wersja gry **DRAFTOZAUR**.



ELEMENTY GRY

10 drewnianych pterodaktyli



5 plansz z gniazdami

Z jednej strony wersja **tatwiejsza** (z 2 pniami na rzece):



Z drugiej **trudniejsza** (z 3 pniami na rzece):



W dalszej części instrukcji planszę z podstawowej wersji gry będziemy nazywać **planszą główną**, a z dodatku – **planszą z gniazdami**.



PRZYGOTOWANIE GRY

Przygotowując grę, wykonajcie działania **A B C D** z instrukcji DRAFTOZAURA, a następnie poniższe:

- E** Weźcie **po 1 planszy z gniazdami** i dołóżcie ją nad swoją planszą główną. Sugerujemy, abyście przy pierwszej rozgrywce użyli łatwiejszej strony planszy z gniazdami. W trakcie gry wszyscy musicie używać tych samych stron obu plansz: z gniazdami i głównej.
- F** Wylosujcie z woreczka **po 2 dinozaury** i umieśćcie je na swoich planszach z gniazdami – **po 1 dinozaurze w gniazdach z symbolem jajka** 🥚.
- G** Następnie w zależności od liczby graczy umieśćcie **w woreczku** odpowiednią liczbę **pterodaktyli**. Niewykorzystane odłóżcie do pudełka.

Liczba graczy	Liczba pterodaktyli w woreczku	Liczba dinozaurów odkładanych do pudełka
2	4	6
3	6	4
4	8	2
5	10	-



PRZEBIEG ROZGRYWKI

Rozgrywka przebiega tak samo jak w podstawowej wersji gry z poniższymi zmianami.

NOWY RODZAJ PIONKÓW – PTERODAKTYLE

- ▶ **Pterodaktyle** można umieszczać **tylko w gniazdach**. Dlatego gdy gracz wybierze z miseczki pterodaktyla, nie obowiązuje go wynik rzutu kostką.
- ▶ W każdym gnieździe może być **tylko 1 pterodaktyl!**

3

- ▶ Na **planszy z gniazdami** gracz może umieszczać **tylko pterodaktyle**. Wyjątkiem są 2 dinozaury wylosowane podczas przygotowywania gry.
- ▶ **Pierwszego** pterodaktyla gracz musi umieścić **w strefie A**. Następnego pterodaktyla gracz może umieścić **w tej samej strefie lub w następnej B**, połączonej pniem drzewa leżącym na rzece.

Przykład:

- **Pierwszego pterodaktyla 1** gracz kładzie w strefie **A**.
- **Drugiego 2** musi położyć w strefie **B** – ma 2 takie strefy do wyboru. Wybiera tę z prawej strony. Strefa ta nie jest jednak połączona pniem drzewa ze strefą **C**, gracz nie może więc położyć tam trzeciego pterodaktyla.
- **Trzeciego 3** kładzie na jednym z gniazd strefy **B** z lewej strony.
- **Czwartego 4** może położyć w tej samej strefie, wybiera jednak strefę **C**.
- W dalszej części gry będzie mógł położyć piątego pterodaktyla w wolnym gnieździe w strefie **B**.



Uwaga! Jeśli gracz **nie chce** lub **nie może** umieścić swojego pterodaktyla w gnieździe, umieszcza go **w rzece** na planszy głównej.





OPIS PÓL NA PLANSZY



Od razu po umieszczeniu pterodaktyla w takim gnieździe gracz przenosi znajdującego się tam dinozaura (wylosowanego podczas przygotowywania gry) **na dowolne pole** swojej **planszy głównej** (może na rzekę). Gracza nie obowiązuje w tym momencie wynik na kostce. **Uwaga!** Jeśli na koniec gry któryś z 2 dinozaurów wylosowanych podczas przygotowywania gry nadal znajduje się w gnieździe, gracz odkłada go do pudełka i nie bierze pod uwagę podczas liczenia punktów!



Gracza **nie obowiązuje wynik rzutu kostką** do końca gry.



Gracz zdobywa **wskazaną liczbę punktów**.



Za każdego **pterodaktyla** znajdującego się na planszy z gniazdami **rywala z lewej strony** gracz zdobywa **3 punkty**.



Za **każde pole na planszy głównej** (z wyjątkiem rzeki), na którym znajduje się dinozaur przedstawionego rodzaju, gracz zdobywa **1 dodatkowy punkt**.



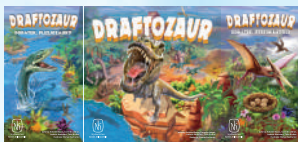
ZASADY DLA 2 OSÓB

Gra toczy się zgodnie z zasadami wariantu dla 2 osób z podstawowej wersji gry z poniższymi zmianami:

- ▶ Gracze losują z woreczka po **2 dinozaury** i umieszczają na gniazdach z symbolem jajka.
- ▶ Potem dodają do woreczka **4 pterodaktyle**.

Uwaga!

Dodatek PTERODAKTYLE można łączyć z dodatkiem PLEZJOZAURY!



PRZYGOTOWANIE GRY Z 2 DODATKAMI

Najpierw gracze przygotowują grę zgodnie z zasadami PTERODAKTYLI, a następnie przygotowują dodatek PLEZJOZAURY.

PRZEBIEG ROZGRYWKI

Na początku każdej rundy wszyscy gracze **losują z woreczka po 7 dinozaurów**. Pozostałe zasady się nie zmieniają.

ZASADY DLA 2 OSÓB

Gra toczy się z uwzględnieniem zmian opisanych w zasadach dla 2 osób w obu dodatkach:

- ▶ Gracze losują z woreczka po 2 dinozaury i umieszczają na gniazdach z symbolem jajka.
- ▶ Potem dodają do woreczka **4 pterodaktyle** i **8 plezjozaurów**.
- ▶ Tury 1–2 i 3–4 przebiegają jak w dwuosobowym wariacie PLEZJOZAUROW.

POZNAJ NASZE GRY PLANSZOWE!

gry.nk.com.pl

[f/NaszaKsiegarnia](https://www.facebook.com/NaszaKsiegarnia) • [i nasza_ksiegarnia_gry](https://www.instagram.com/nasza_ksiegarnia_gry)



Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA
ul. Apteczna 6
05-075 Warszawa-Wesoła
www.nk.com.pl
© 2022 Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA



ankama
© 2022 Ankama Products.
All rights reserved



Dyrektor ds. gier planszowych: Jarosław Basałya
Koordynacja produkcji:
Krystyna Michalak, Aleksandra Semla
Redakcja: Jakub Mann, Grzegorz Stawicki

Marketing: Patrycja Jaworska,
Magdalena Małachowska
Korekta: Zuzanna Laskowska
Projekt graficzny i DTP: Paweł Nowicki